

令和8年度 クラブ対抗団体戦（体協杯）

日時 : 和8年10月25日（日） （予備日 11月15日（日））

8:30受付 8:45開会式 9:00試合開始

会場 : 古河市 イーエス中央運動公園 テニスコート 6面 (A,Bブロック、決勝)

古河市 古河テニス場・古河ふれあいテニス場 3面 (Cブロック)

試合方法：予選リーグ戦、決勝トーナメント 6ゲームマッチ・セミアド（6-6、12ポイントタイブレーク）

予選ブロック1、2位が決勝進出、セルフジャッジ

予選ブロック3位、古河市 古河テニス場・古河ふれあいテニス場でエキシビジョンマッチ予定（運営無し）

予選リーグ

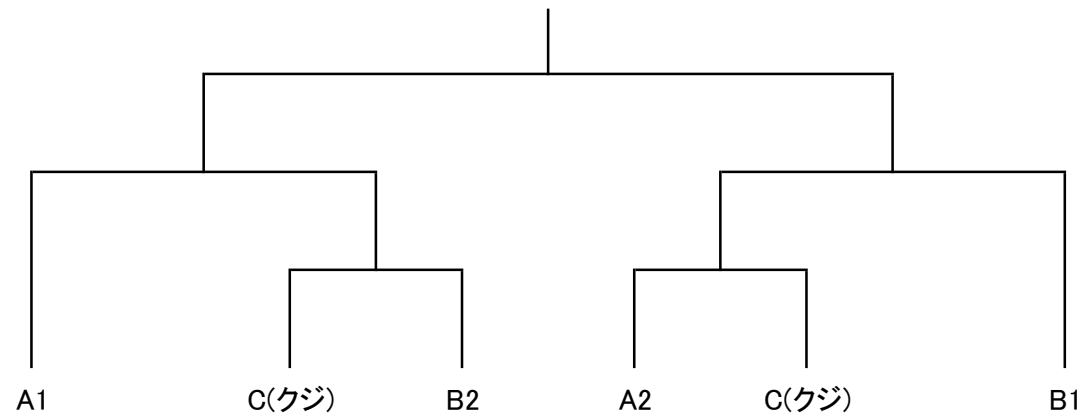
A	イーエス中央運動公園	ABC	ZONE-T	エンゼル松本	勝敗	順位
①	ABC					
②	ZONE-T					
③	エンゼル松本					

B	イーエス中央運動公園	ZONE-S	エンゼル大山	あかやまテニスクラブ	勝敗	順位
①	ZONE-S					
②	エンゼル大山					
③	あかやまテニスクラブ					

C	古河テニス場	エンゼル斉藤	アトム	MTC	勝敗	順位
①	エンゼル斉藤					
②	アトム					
③	MTC					

- 1) 試合開始前の練習は初戦のみ3分、それ以降はサーブ4本。
- 2) 予選は初戦のみニューボール。決勝Tはすべてニューボール。
- 3) 予選順位は①勝率、②取得ゲーム率で決定。①、②が同率の場合は、対戦勝者が上位。
- 4) セットボールは敗者の方が1缶づつお持ち帰りください。
- 5) 事前に各チームでオーダー用紙を印刷して、当日お持ちください。

決勝トーナメント 古河市 イーエス中央運動公園 テニスコート



チーム控え

チーム名

対戦チーム名

試合順	選手名	スコア
1 D2	・	－
2 D1	・	－
3 S		－

相手チーム提出用

チーム名

対戦チーム名

試合順	選手名
1 D2	・
2 D1	・
3 S	

チーム控え

チーム名

対戦チーム名

試合順	選手名	スコア
1 D2	・	－
2 D1	・	－
3 S		－

相手チーム提出用

チーム名

対戦チーム名

試合順	選手名
1 D2	・
2 D1	・
3 S	

チーム控え

チーム名

対戦チーム名

試合順	選手名	スコア
1 D2	・	－
2 D1	・	－
3 S		－

相手チーム提出用

チーム名

対戦チーム名

試合順	選手名
1 D2	・
2 D1	・
3 S	

記入方法

チーム控え

相手チーム提出用

対戦チーム名 ALL JAPAN 西岡チーム

試合順	選手名	スコア
1 D2	鈴木 ・ 岩渕	9 - 8 (7 - 5)
2 D1	綿貫 ・ 柚木	8 - 6
3 S	錦織	8 - 6

↑ ↑

試合前に記入します。 試合後に記録し
本部に報告。

※オーダー用紙と筆記用具は各チームで準備をお願いします。

対戦チーム名 ALL JAPAN 西岡チーム

試合順	選手名
1 D2	鈴木 ・ 岩渕
2 D1	綿貫 ・ 柚木
3 S	錦織

↑
試合前に対戦相手とオーダー
交換し、互いに選手紹介します。

予選（ラウンドロビン方式）の順位決定方法

1. ラウンドロビン方式における順位は、勝率の高いチーム(者)を上位とする。
チーム戦の勝率＝勝利した対戦チーム数÷総対戦チーム数
個人戦の勝率＝勝利した試合数÷総試合数
2. 2チーム(者)が同率になった場合は、お互いの対戦結果(直接対決)の勝者。
3. 3チーム(者)が同率になった場合は、以下の要素で順位をつける。
 - ①合計の勝利試合数の多いチームが上位
 - ②①が同じ場合、全試合での取得セット率(%)
 $\text{取得セットの合計数} \div \text{全試合のセット合計数} = \text{取得セット率}$
 - ③②が同じ場合、全試合での取得ゲーム率(%)
 $\text{取得ゲームの合計数} \div \text{全試合のゲーム合計数} = \text{取得ゲーム率}$
4. ノーショウ、または失格者の取得ゲーム数はすべて0とする
けが等によるリタイアの場合は、勝者はリタイアの後、残りのゲームをすべて勝ったとしてゲーム数を記録し、敗者はリタイアするまでに取得したゲーム数を記録する。
5. 上記各項によって順位が確定できない場合は、くじ引きにより順位を決定する。